

Sudoku

Ein *Sudoku* (jap. Kurzform für Sūji wa dokushin ni kagiru = „Eine Zahl bleibt immer allein“) ist ein Logikrätsel und ähnelt Magischen Quadraten. In der üblichen Version ist es das Ziel, ein 9x9-Gitter mit den Ziffern 1 bis 9 so zu füllen, dass jede Ziffer in einer Spalte, in einer Reihe und in einem Block (3x3-Unterquadrat) nur einmal vorkommt. Ausgangspunkt ist ein Gitter, in dem bereits mehrere Ziffern vorgegeben sind.

Das erste Rätsel dieser Art wurde vom Schweizer Mathematiker *Leonhard Euler* (1707 – 1783), dem Entdecker der Eulerschen Zahl ($e = 2,718281828459$), erstellt. Später wurden solche Rätsel vom Amerikaner Howard Garns unter dem Namen *Number Place* einer breiteren Öffentlichkeit zugänglich gemacht und erst 1986 wurden sie in Japan unter dem Namen *Sudoku* populär.

Ein Sudoku-Rätsel

	3							
6			1	9	5			
	9	8						6
8				6				
4					3			1
				2				
	6					2	8	
			4	1	9			5
							7	

... und die Lösung

5	3	4	6	7	8	9	1	2
6	7	2	1	9	5	3	4	8
1	9	8	3	4	2	5	6	7
8	5	9	7	6	1	4	2	3
4	2	6	8	5	3	7	9	1
7	1	3	9	2	4	8	5	6
9	6	1	5	3	7	2	8	4
2	8	7	4	1	9	6	3	5
3	4	5	2	8	6	1	7	9

Quellen für die Wortanalyse:

<http://de.wikipedia.org/wiki/Sudoku> (24.5.2008)

Für Inhalt und Layout dieser Worterklärung verantwortlich: Mag. Wolfgang Steinhauser

Ergänzende oder neuere wissenschaftliche Erkenntnisse zu diesem Begriff werden gerne in der Bibliothek entgegengenommen.